

★本大會將依最新版官方規則進行。  
請務必確認。（詳情請瀏覽[此處](#)）。

- 如有疑慮時，請立即中止比賽，通知裁判並請遵從裁判的判定。
  - ※請注意進行對戰後即無法做出正確的裁定。
  - ※此外，請注意即使裁判的裁定在大會當天為有效，但之後仍有可能因官方規則等因素而變更裁定。
- 大會中皆以裁判的判定為優先。
- 如發現違規行為時，將依裁判的判斷予以處罰（包含戰敗和取消資格）。
- 除違規行為外，即便在比賽後發現誤用規則仍不會推翻原本的結果。
- 不可使用寫上簽名、姓名、或任何東西的卡片及卡套。
- 不可使用複製之卡片等非官方發行的數碼寶貝卡牌遊戲的卡片。
- 1張卡片請使用2個由官方準備的指定卡套。**
- 禁止1個卡套中放入2張卡片、或僅一部份使用2個卡套等違規及導致誤解之行為。
- 如有使用卡套時，請使用相同的卡套，且卡組中的卡片皆放入卡套。請使用卡組和數碼蛋卡組指定的顏色卡套。
- 大會開始前將進行檢查卡組。
- 如裁判或工作人員提出要求時請立即出示卡組。
- 大會中僅可使用事前申請的1組卡組。卡組不可更換調整。
- 如發現違規或違反禮儀等干擾大會進行之行為時，依裁判的判斷有可能會取消資格。
- 請勿使用損壞至無法辨識的卡片，或背面損壞至可與其他卡片分辨的卡片。

## 關於「對戰形式」「時間限制」

- 採 3 戰制，先取得 2 勝即獲勝。
- 第 1 戰的先攻後攻由裁判準備的隨機方法決定。
- 第 2 戰、第 3 戰則以前一戰的輸家為先攻。
- 各對戰的設置為「錦標賽第 1 輪比賽、第 2 輪比賽、準決賽、季軍賽：90 分鐘+10 分鐘加時賽、決賽：不限時間」。
- 比賽中間的休息時間(耗在洗牌的時間等)、或針對玩家的申訴裁判進行討論做出判斷的時間，都含在時間限制內。
- 在錦標賽第 1 輪戰、第 2 輪戰、準決賽、季軍賽中比賽時間結束時
  - 裁判鳴按蜂鳴器，並給予 10 分鐘加時賽。
  - 以當下正在進行動作的玩家回合為 0 回合，下一個對手回合為 1 回合、再下一個回合為 2 回合、再下一個回合為 3 回合，合計共持續 5 個回合。
  - 若直到追加的回合結束、或是 10 分鐘的加時賽結束為止尚未決定獲勝玩家時，則依下列判定。
    - (1) 由安全區剩餘卡片張數較多者獲得勝利（若張數相同、或雙方皆有 3 張以上時則再依下一條）
    - (2) 由卡組剩餘卡片張數較多者獲得勝利（不計算數碼蛋卡組。也不包含指示物的數量。若張數相同則再依下一條）
    - (3) 由戰鬥區的數碼寶貝數量較多者獲得勝利（不計算數碼寶貝的 Lv.和進化元張數。在戰鬥區中每 1 張視為數碼寶貝的指示物會計算為 1 隻數碼寶貝。若張數相同則再依下一條）
    - (4) 由手牌張數較多者獲得勝利（若張數相同則再依下一條規則）
    - (5) 由最後確認或廢除對手安全區卡片的玩家獲勝。
- 加時賽結束後，若比賽勝場數相同時依下列規則。

以一般的順序進行遊戲，將先攻的回合作為第 1 回合進行 6 個回合。

若直到 6 個回合結束為止尚未決定獲勝玩家時，由安全區剩餘卡片張數較多者獲勝。若張數相同，則繼續遊戲，直到安全區卡片張數不同時由安全區剩餘卡片張數較多者獲勝。
- 決賽時：沒有時間限制，因此蜂鳴器不會響。
- 若連線中斷時，重新連線的時間在 1 分鐘以內，即可繼續比賽。如重新連線的時間超過 1 分鐘時，則可能視為戰敗。
- 若因連線狀況不佳導致難以繼續比賽時，請遵從裁判之判斷。

### 關於「投降・棄權」

- 遊戲允許投降。此情況下，該場遊戲視為戰敗。
- 比賽不允許放棄。

### 關於使用的卡組

- 卡組正好 50 張卡片及數碼蛋卡組至多 5 張卡片。相同卡片號碼的卡片至多可使用 4 張。（部分卡片除外）
- 請使用官方準備的記憶體標記和遊戲墊板。請各自準備自己需要使用的指示物。

## 禮儀

- 卡片持有者進行洗牌後，對戰對手可以追加下列任一洗牌要求。
- 不可拒絕對戰對手提出的洗牌要求。
  - 「請洗牌直到我喊停為止」
  - 「請將卡組分成 4~8 份，再依我指定的順序放回去」
  - 「請將卡組分一半，再將上面的 X 張卡片放到下面。」
- 在對戰中如有對規則不清楚、或者不確定是否合適而有疑慮時，請立即舉手請求裁判的判斷並遵從該裁定。
  - 請注意進行對戰後即無法做出正確的裁定。
  - 此外，請注意即使裁判的裁定在大會當天為有效，但之後仍有可能因官方規則等因素而變更裁定。
- 若在洗牌前或遊戲的空檔間操控自己的卡組卡片順序，將予以處罰。
- 在比賽中要廢除卡組時，為了使對手也能理解請 1 次廢除 1 張。
- 大會中禁止飲食。
- 大會中禁止吸菸。
- 比賽中想使用洗手間請務必得到裁判許可。
- 身體不適時，請立即通知裁判。
- 在比賽中無論任何原因離開座位 5 分鐘以上將可能取消資格。
- 請將手機電源關閉或設定為靜音模式。
- 比賽中若使用手機、接聽電話時，將可能取消資格。
- 大會中以防違規嫌疑，請收好卡組及指示物以外的物品。
- 比賽中請務必確保對手可以看見自己的手牌卡片張數。
- 請務必確保鏡頭可以拍攝到自己的手牌。
- 關於鏡頭的設置請參閱並遵循另外的說明手冊。

## 拖延行為

- 請盡可能保持遊戲順暢。  
針對明顯長時間的思考，將依裁判的判斷予以處罰。
- 拖延行為的標準大約為 2 分鐘。  
若認為對戰對手長時間的思考非常明顯時，請通知裁判。
- 即使未超過 2 分鐘，反覆長時間的思考也可能認定為拖延行為。
- 依裁判的判斷，若認定為拖延行為時，將予以警告。  
警告後若不遵從裁判的指示時，即為戰敗。
- 拖延行為的具體例子
  - 不進行任何動作（長時間思考等）
  - 進行前後狀況沒有任何變化的一連串動作  
（過度確認廢棄區或卡組的張數，重複進行不會改變結果的動作等）
  - 緩慢的動作
  - 故意造成連線狀況不佳

## 關於可使用的卡片

### 大會中可使用的卡片與不可使用的卡片

在『世界錦標賽』中，可使用下述之卡片。不可使用未列入的卡片。

- BT1 ~ BT11
- ST1 ~ ST13
- EX1 ~ EX3
- P-001 ~ P-077

※可使用上述編號相關之異圖卡。

※不可使用的卡片：BT12、BT13、ST14、EX4、RB1、P078~096

- 不可使用被指定為禁止卡片的卡片。
- 請注意被指定為限制卡片的卡片有張數的限制。
- 關於禁止卡片以及限制使用張數卡片請瀏覽「[此處](#)」。  
至 2023 年 2 月 1 日為止被列為禁止與限制的卡片。
- 如卡組組合違反大會規則時，立即取消資格。  
（到目前為止遊戲的戰勝數也可能無效）

## 注意事項

- 如發現冒充、謊報年齡等違規行為時，我們將可能拒絕您參加本大會，尚請見諒。
- 我們可能無法因應大會內容的變更，因此請注意申請的內容。
- 觀眾不可進入大會活動空間，尚請見諒。
- 活動內容可能在不通知的情況下變更或取消。此外，活動可能會因天災、意外事故等而取消。尚請見諒。
- 僅有可以獨自一人玩「數碼寶貝卡牌遊戲」者方可參加本次大會。
- 參加本次大會僅對申請參賽的本人有效。我們可能會在您提出參賽時確認身份。
- 參賽者請在截止日期前提交您的卡組組合。
- 我們將在會場拍攝錄影場地和對戰的狀況。
- 我們預計將當天的比賽放上 YouTube 播送。尚請見諒。
- 日後我們可能會將拍攝錄影的照片和影片使用於「數碼寶貝卡牌遊戲」的商品廣告、宣傳影片、資訊型廣告、網頁、雜誌文章、宣傳單等。請在參加前理解並同意。