

數碼寶貝卡牌遊戲 World Championship 2023 大賽規則

- 如有疑慮時，請立即中止比賽，告知裁判並請遵從裁判的判定。
※請注意進行對戰後即無法做出正確的裁定。
此外，請注意即使裁判的裁定在大賽當天為有效，但之後仍有可能因官方規則等因素而變更裁定。
- 大賽中皆以裁判的判斷為優先。
- 如發現違規行為時，將依裁判的判斷予以處罰（包含戰敗・取消資格）。
- 除違規行為外，即便在比賽後發現誤用規則仍不會推翻原先的結果。
- 請勿使用損壞至無法辨識的卡片，或背面損壞至可與其他卡片分辨的卡片。
- 請勿使用複製之卡片等非官方發行的數碼寶貝卡牌遊戲的卡片(指示物除外)。
- **本大賽可使用素面卡套、無印刷之透明卡套、Bandai 官方卡套。**
※不可僅使用透明卡套。
- **請使用不透明的卡套。若使用 2 層卡套時，內側或外側其中 1 張請使用不透明的卡套。另 1 張則可以是透明的卡套也可以是不透明的卡套。**
- 使用的卡組和數碼蛋卡組請務必放入卡套。
- 請將使用的卡組的所有卡片放入同一款卡套。此外，也請將使用的數碼蛋的所有卡片放入同一款卡套。卡組和數碼蛋卡組可使用不同的卡套。
- 1 張卡片可使用至多 2 層卡套。若使用 2 層卡套時，請將所有卡片都使用相同層數・重疊順序的卡套。此外，裁判有可能禁止使用明顯難以確認卡片內容的卡套。
- 禁止 1 張卡套中放入 2 張卡片、或是僅一部份使用 2 張卡套等違規及導致誤解之行為。
- 請勿使用寫上簽名、姓名、或任何東西的卡片及卡套。
- 卡套有劣化・損傷時有可能會要求拿掉或更換卡套。
- 若判斷使用的卡套不符合比賽進行時，有可能會要求更換成大賽準備的卡套。
- 依據大賽的不同，有可能必須使用大賽主辦單位指定的卡套。
- 在預賽開始前將進行卡組的檢查。另外在比賽中裁判也可能進行檢查。
- 若裁判或工作人員有要求時，請立即提交卡組。
- 參加大賽時，1 個人僅可使用 1 副卡組。卡組不可交換・調整。
- 若卡組違反大賽規則時，將立即取消資格。
- 若發現違規或違反禮儀等干擾大賽進行之行為時，依裁判的判斷有可能會取消資格或要求離開會場。
- **大賽會場會準備記憶體標記。**
請攜帶在各區決賽配發的指定遊戲墊。

大賽形式

- 本大賽將以官方最新版本規則進行。請務必確認。(詳情請參閱[此處](#))
- 本大賽以預賽:瑞士制 5 輪戰、決賽:淘汰制進行。
- 預賽採 1 戰制, 決賽採 3 戰制, 先取得 2 勝即獲勝。
- 預賽:在瑞士制下依照下列基準順序, 排名前 4 名的選手將晉級決賽。
若成績相同時, 則以下一個基準比較。

優先順序①	個人的得分 (每一場比賽戰勝: 3 分、戰敗: 0 分)
優先順序②	OMW% (Opponents' Match Win Percentage) ※對戰對手的勝率
優先順序③	對戰對手的平均 OMW%
優先順序④	若使用上述 3 項基準計算後成績完全相同時 由主辦單位以隨機方式決定排名。

- 淘汰制決賽的第 2 場和第 3 場分別由上一場落敗的玩家先攻。

時間限制

- 每場對戰設置，「預賽：瑞士制 30 分 + 5 分鐘加時賽、
決賽：淘汰制 55 分 + 5 分鐘加時賽」的時間限制。
- 比賽中間的休息時間(耗費在洗牌的時間等)、或針對玩家的申訴裁判進行討論做出判斷的時間，都包含在時間限制內。
- 在比賽時間到時工作人員將鳴響蜂鳴器。若在此時比賽尚未分出勝負，裁判將鳴響蜂鳴器，並給予 5 分鐘加時賽。
- 依據現在進行中的回合為先攻玩家回合或是後攻玩家回合，可能給予追加的回合如下。
 - 若在先攻玩家的回合中比賽時間到：將進行中的回合作為 0 回合，追加 3 回合
 - 若在後攻玩家的回合中比賽時間到：將進行中的回合作為 0 回合，追加 2 回合
- 若在用盡追加的回合、或是在 5 分鐘加時賽結束時仍未有獲勝者，將依下列基準判定。由於裁判將進行判定，因此在裁判結束判定並下達指示之前，請勿擅自整理卡組。

優先順序①	由安全區剩餘卡片張數較多者獲勝(若張數相同、或雙方皆有 3 張以上時則再依下一項)
優先順序②	由卡組剩餘卡片張數較多者獲勝(不計算數碼蛋卡組。也不包含指示物的數量。若張數相同則再依下一項)
優先順序③	由戰鬥區的數碼寶貝數量較多者獲勝(不計算數碼寶貝的 Lv. · 進化元張數。在戰鬥區中每 1 張視為數碼寶貝的指示物會計算為 1 隻數碼寶貝。若張數相同則再依下一項)
優先順序④	由手牌張數較多者獲勝 (若張數相同則再依下一項)
優先順序⑤	由主辦單位以隨機方式決定排名。

- 若加時賽結束後的獲勝次數相同，則執行以下內容。
 - 按照通常的方式進行對戰，將先攻的回合作為第 1 回合，進行 6 個回合的對戰。
 - 若 6 個回合結束時仍未有獲勝者，則由安全區剩餘卡片數量較多者獲勝。
 - 若安全區剩餘卡片數量相同，則繼續對戰直至安全區卡片數量發生變化，此時安全區卡片數量較多者獲勝。
- 在對戰中可使用手錶。請勿使用手錶以外的物品(手機、智慧型手機、智慧型手錶、桌上型時鐘、碼錶·生命手環等)作為計時的工具。可使用助聽器等醫療器材。
- 裁判和工作人員在大賽中無法回覆任何有關比賽時間的問題，尚請見諒。

卡組

- 可使用卡組正好 50 張卡片及數碼蛋卡組至多 5 張卡片。
- 相同卡片編號的卡片可使用至多 4 張。對於限制 1 張的卡片可使用至多 1 張，可放入卡組內至多 50 張的卡片則可使用至多 50 張。
※關於不可使用及限制使用張數的卡片請參閱「[此處](#)」。
- 參加大賽時，1 個人僅可使用 1 副卡組。卡組不可交換・調整。
- 在預賽開始前將進行卡組的檢查。另外在比賽中裁判也可能進行檢查。
- 若裁判或工作人員有要求時，請立即提交卡組。
- 若卡組違反大賽規則時，將立即取消資格。
- 請自行準備自己要使用的指示物。使用指示物的玩家請自己準備下列任一項，並套上和使用的卡組・數碼蛋卡組不同設計的不透明卡套。
 - ・下載官方網站上提供作為指示物使用的圖像，並列印成卡片的尺寸
 - ・官方商品附帶的物品
 - ・數碼寶貝卡牌遊戲的背面（套上卡套遮蔽表面）
- 玩家需事先準備好指示物，方可在比賽中使用。若在對戰中指示物的數量不足時，則在對戰中不可再使用指示物。此外在對戰中也不可追加指示物。可重新使用在比賽中因消滅或廢除等而移除的指示物。
- 若對戰對手要求確認指示物卡片的內容時，使用指示物的玩家必須回應要求。

關於可使用的卡片

在『World Championship』中，可使用下述之卡片。不可使用未列入的卡片。

- BT1 ~ BT15
- ST1 ~ ST16
- EX1 ~ EX5
- RB1
- LM-001 ~ LM-020
- P-001 ~ P-081 、 P-087 ~ P-130

※可使用上述編號之異圖卡。

※不可使用的卡片：BT16、ST17、EX6、LM-021~032、P-082~086、P-131~146

- 請勿使用被指定為禁止卡片的卡片。
- 不可將被指定為禁止成對的卡片同時放入卡組內。
- 請注意被指定為限制卡片的卡片有張數的限制。
- 關於禁止卡片及限制使用張數的卡片請參閱[此處](#)。
至 2024 年 3 月 1 日為止被列為禁止與限制的卡片。
- 如卡組組合違反大賽規則時，立即取消資格。
(到目前為止遊戲的戰勝數也可能無效)

卡套

- 本大賽可使用素面卡套、無印刷之透明卡套、Bandai 官方卡套。
※不可僅使用透明卡套。
 - 請使用不透明的卡套。若使用 2 層卡套時，內側或外側其中 1 張請使用不透明的卡套。另 1 張則可以是透明的卡套也可以是不透明的卡套。
 - 使用的卡組和數碼蛋卡組請務必放入卡套。
 - 請將使用的卡組的所有卡片放入同一款卡套。此外，也請將使用的數碼蛋的所有卡片放入同一款卡套。卡組和數碼蛋卡組可以使用不同的卡套。
 - 1 張卡片可使用至多 2 層卡套。若使用 2 層卡套時，請將所有卡片都使用相同層數・重疊順序的卡套。此外，裁判有可能禁止使用明顯難以確認卡片內容的卡套。
 - 1 張卡片可使用至多 2 張卡套。若使用 2 層卡套時，則每張卡片無論內側・外側必須分別有 1 張完全沒有印刷的卡套和 1 張不透明的卡套。
 - 在本大賽中請勿使用下列卡套。
 - ・有劣化・損傷的卡套
 - ・有寫上簽名、姓名等任何東西的卡套
 - ・其他判斷為不符合比賽進行的卡套
- 若裁判判斷有上述情況時，可能會被要求拿掉卡套或更換卡套。
- 禁止 1 張卡套中放入 2 張卡片、或僅一部份使用 2 張卡套等違規及導致誤解之行為。
 - 依據大賽的不同，有可能必須使用大賽主辦單位指定的卡套。

投降・棄權

- 對戰中，若經雙方同意，玩家可以投降。投降的玩家即視為戰敗，對戰對手獲勝。但是，決賽中不允許投降。
- 若在大賽中棄權時，請務必向裁判或工作人員通報棄權並遵循其指示。若棄權後，將無法參加之後的任何對戰。

禮儀

- 請勿觸碰對手卡組或廢卡區的卡片。
- 在卡片的持有者進行洗牌後，請對手切牌或是洗牌作確認。
- 請勿耗費太多時間進行確認的切牌或是洗牌。但是，僅限雙方同意的情況下，方可請進行洗牌的玩家代理進行切牌作確認。

對戰對手重新洗牌又或是切牌後，玩家不可再將自己的卡組洗牌・切牌。

<代理進行切牌的步驟範例>

- 「請洗牌直到喊停為止」
- 「請將卡組分成 4~8 份，再依我指定的順序放回去」
- 「請將卡組分一半，再將上面的【X】張卡片放到下面。」
- 若在洗牌前或遊戲的空檔間操控自己卡組的卡片順序時，將予以處罰。
- 在比賽中要廢除卡組時，請一次廢除 1 張以確保對手可以了解。
- 比賽中禁止飲食。
- 比賽中禁止吸菸。
- 比賽中想使用洗手間請務必得到工作人員許可。
- 身體不適時，請立即告知工作人員。
- 在比賽中無論任何原因離開座位 5 分鐘以上即可能取消資格。
- 請將手機電源關閉或設定為靜音模式。
- 對戰中請勿使用手機。若有接聽電話等行為時，即可能取消資格。
- 大賽中以防違規嫌疑，請收好卡組・記憶體量表・記憶體標記・指示物以外的卡片。
- 請注意不要遺失或失竊。若萬一發生遺失或失竊時，大賽概不負責。
- 比賽中請務必將自己的手牌拿在桌子上以確保對手可以看見卡片的張數。

拖延行為

- 請盡可能保持遊戲順暢。
- 針對明顯長時間的思考，將依裁判的判斷予以處罰拖延行為。拖延行為的標準大約為 2 分鐘。
- 若認為對戰對手長時間的思考非常明顯時，請告知裁判。

即使未超過 2 分鐘，反覆長時間的思考也可能認定為拖延行為。依裁判的判斷，若認定為拖延行為時，將予以警告。警告後若再次被認定為拖延行為時，即為戰敗。

〈拖延行為的具體例子〉

- 不進行任何動作（長時間思考等）
 - 進行前後狀況沒有任何變化的一連串動作
 - 異常緩慢的動作
 - 過度確認廢卡區或卡組的張數，重複進行不會改變結果的動作等
-

注意事項

- 本大賽僅限可以自己單獨玩「數碼寶貝卡牌遊戲」的人參加。
- 若發現冒充、重複申請參加、或是謊報年齡等違規行為時，將有可能拒絕您參加本大賽，尚請見諒。
- 由於對於大賽內容的變更有可能無法因應，因此請注意申請的內容。
- 觀眾不可進入大賽會場，尚請見諒。
- 活動內容可能在不通知的情況下變更或取消。此外，活動可能會因天災、意外事故等而取消，尚請見諒。
- 參加本次大賽僅對申請參賽的本人有效。在您參賽時可能會進行身份確認。
- 家長或監護人不可進入大賽會場，尚請見諒。

※僅限參加本活動為國中生以下、或因疾病・受傷・先天原因導致身體殘疾者，每位參加者可攜最多 1 名同伴入場。

- 我們將在會場拍攝・錄影會場和對戰的狀況。
- 我們預計將當天的比賽放上 YouTube 播送，尚請見諒。
- 日後我們可能會將拍攝・錄影的照片・影片使用於「數碼寶貝卡牌遊戲」的商品廣告、宣傳影片、資訊型廣告、網頁、雜誌文章、宣傳單等。請在參加前理解並同意。